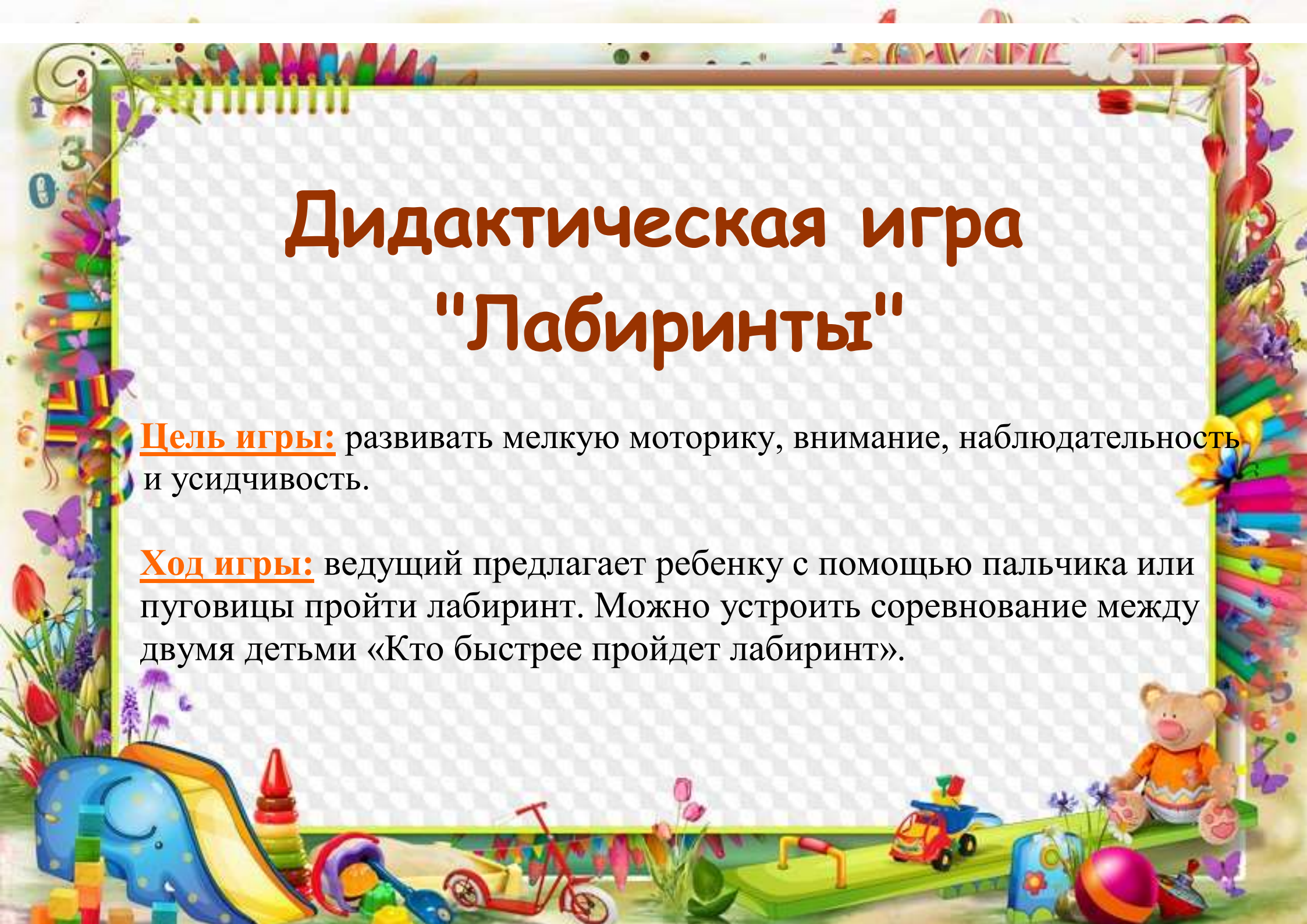
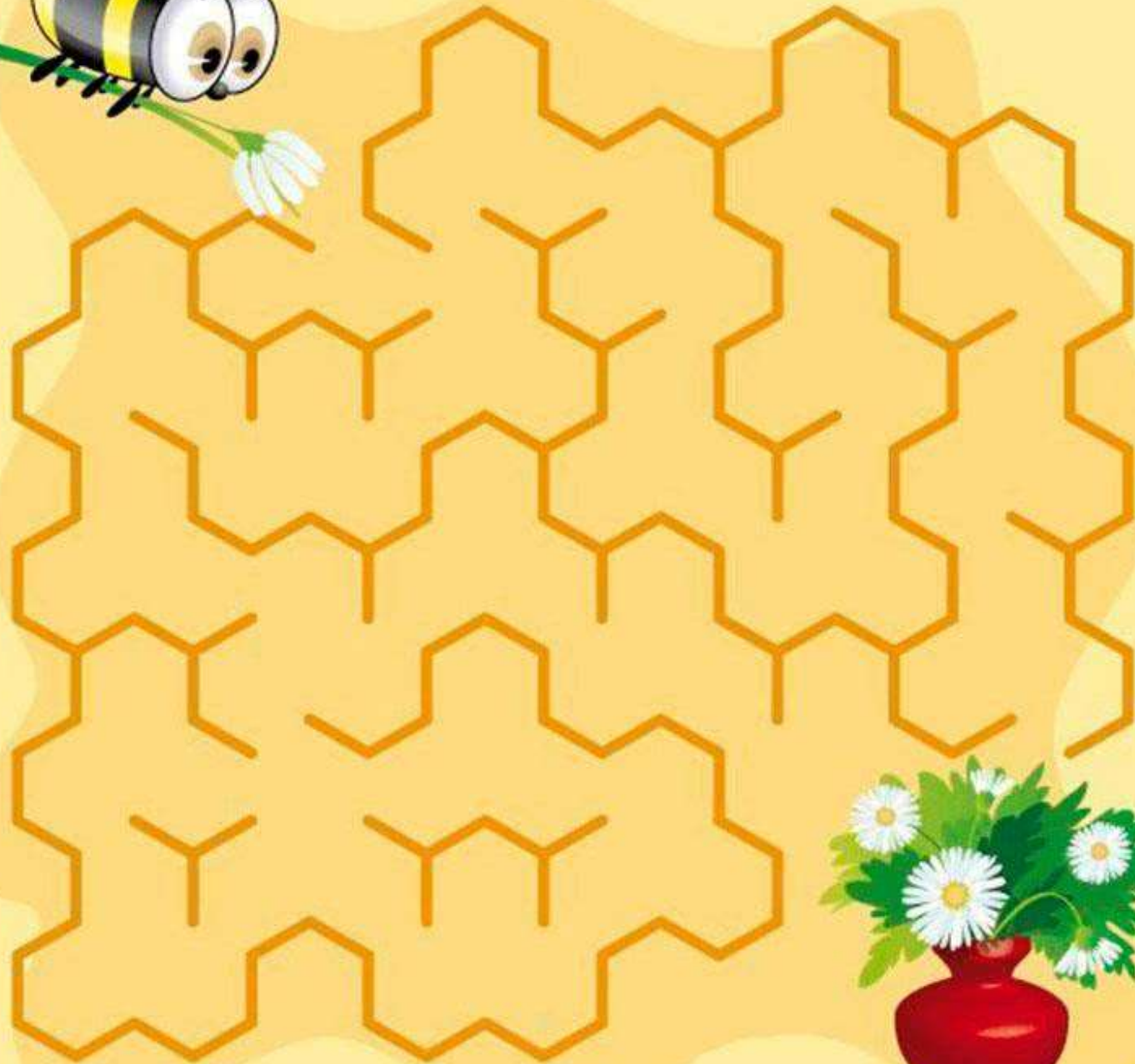


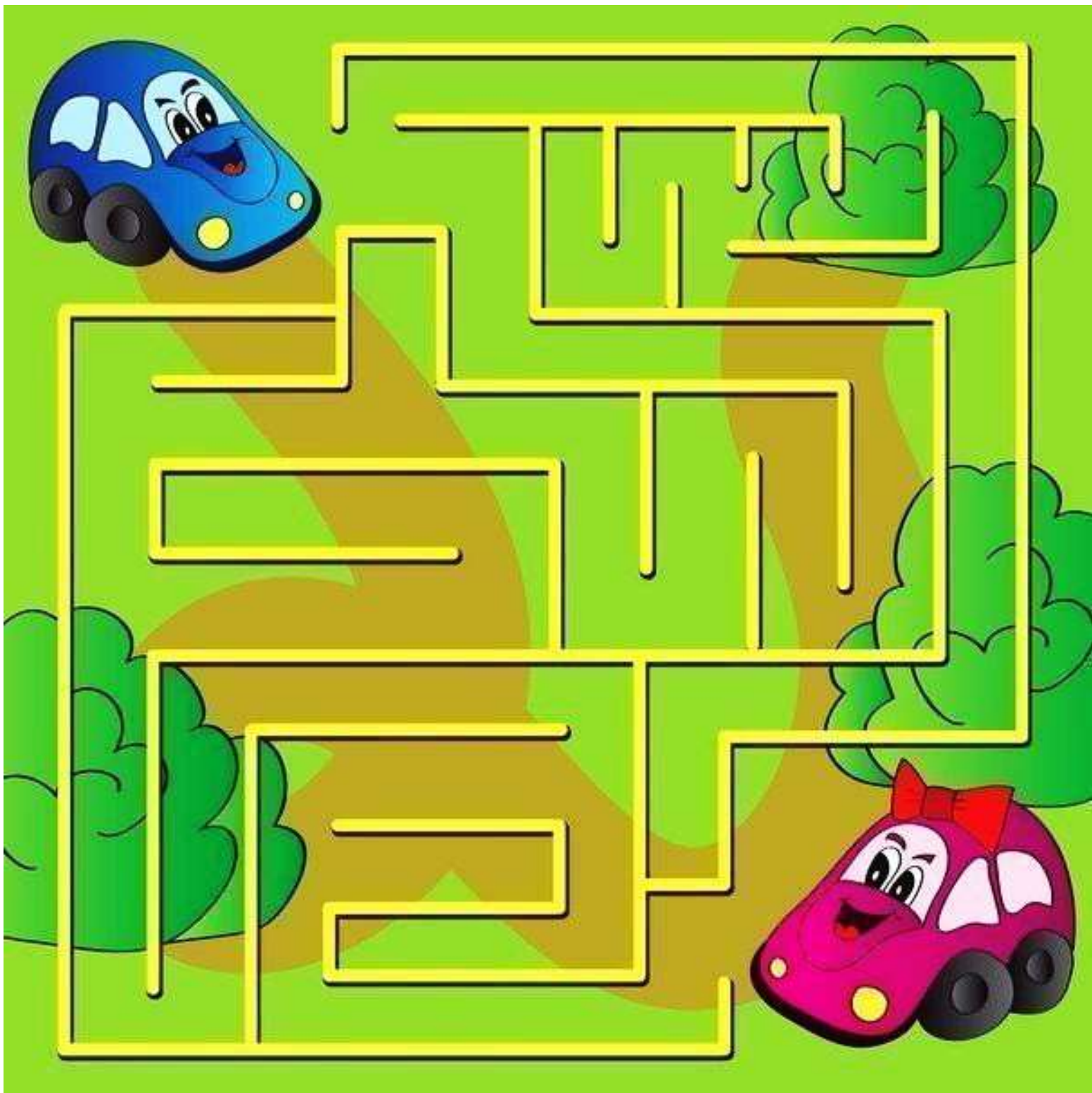
Дидактическая игра "Лабиринты"

Цель игры: развивать мелкую моторику, внимание, наблюдательность и усидчивость.

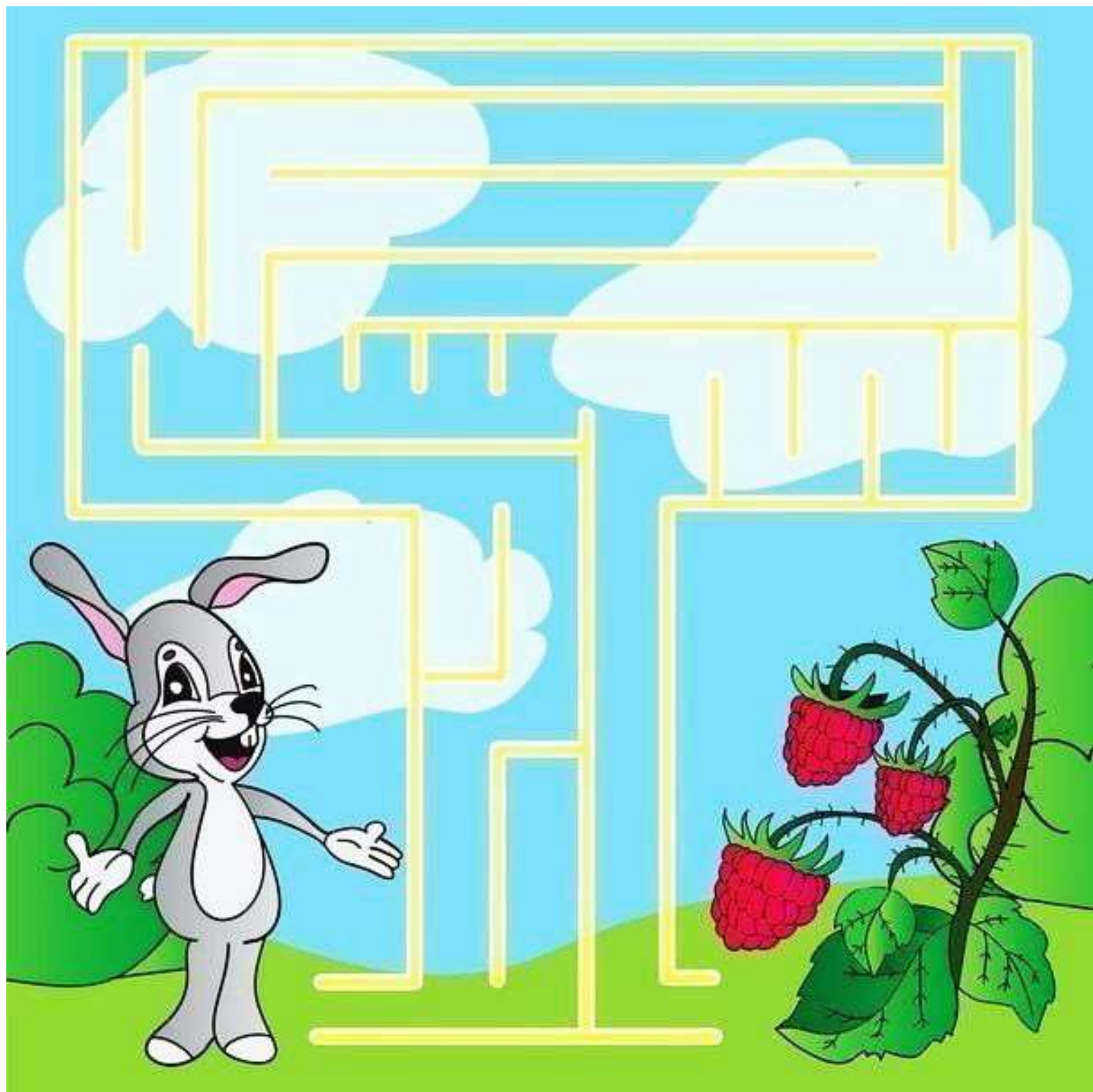
Ход игры: ведущий предлагает ребенку с помощью пальчика или пуговицы пройти лабиринт. Можно устроить соревнование между двумя детьми «Кто быстрее пройдет лабиринт».













Demu

